


**KOMUNIKAT**  
**Przewodniczącego Rady Gminy Bielsk Podlaski**  
**dotyczący przedstawienia przez Wójta Gminy Bielsk Podlaski**  
**raportu o stanie gminy i zgłaszania się mieszkańców do udziału**  
**w debacie nad raportem**

W dniu 24 maja 2019 r. Wójt Gminy Bielsk Podlaski przedstawiła raport o stanie gminy, podsumowujący działalność w 2018 roku, w szczególności realizację polityk, programów i strategii oraz uchwał rady gminy. Rada Gminy rozpatrzy raport o stanie gminy podczas czerwcowej sesji, na której podejmowana będzie uchwała w sprawie udzielenia lub nieudzielenia absolutorium wójtowi. Dokładny termin sesji, na której będzie rozpatrywany raport, zostanie ogłoszony w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Gminy Bielsk Podlaski. Raport rozpatrywany będzie na sesji absolutoryjnej w pierwszej kolejności. Nad przedstawionym raportem o stanie gminy zostanie przeprowadzona debata, w której, oprócz radnych, będzie mogło wziąć udział maksymalnie 15 mieszkańców Gminy Bielsk Podlaski. Po zakończeniu debaty nad raportem o stanie gminy, rada gminy przeprowadzi głosowanie nad udzieleniem wójtowi wotum zaufania.

Mieszkaniec, który chce zabrać głos w debacie nad raportem o stanie gminy musi złożyć do Przewodniczącego Rady Gminy Bielsk Podlaski, pisemne zgłoszenie zawierające co najmniej: imię i nazwisko oraz podpis, poparte podpisami co najmniej 20 osób udzielających poparcia zgłaszającemu się do udziału w debacie. Zgłoszenie składa się najpóźniej w dniu poprzedzającym dzień, na który zwołana jest sesja, podczas której ma być przedstawiany raport o stanie gminy. Zgłoszenia należy składać w Urzędzie Gminy Bielsk Podlaski, ul. Mickiewicza 46 w dniach od poniedziałku do piątku w godzinach pracy Urzędu Gminy.

Mieszkańcy będą dopuszczeni do głosu według kolejności otrzymania przez przewodniczącego rady gminy zgłoszenia. Przykładowy wzór zgłoszenia do udziału w debacie stanowi załącznik do niniejszego komunikatu.

  
PRZEWODNICZĄCY RADY  
Stanisław Olszewski

Bielsk Podlaski, dnia 29 maja 2019 r.